

M I T S U B I S H I

ECLIPSE

C O U P E

ВЕРСИЯ БЕТА 0.1

Авторские права:

- ✓ Запрещено конвертировать модель в другие игры без согласования с автором.
- ✓ Запрещено использовать модель и (или) ее составные части в своих целях без согласования с автором.
- ✓ Запрещено вносить любые изменения в модель и текстуры без согласования с автором.
- ✓ Запрещено использовать модель и (или) текстуры в коммерческих целях без согласования с автором.
- ✓ Запрещено вносить любые изменения в архив с моделью без согласования с автором.

Условия распространения:

- ✓ Модель разрешается свободно распространять в сети.
- ✓ Размещать модель только в исходном виде, без изменения содержимого архива.
- ✓ Указать автора модели, его электронную почту и адрес сайта.

Гарантии:

- ✓ Автор не может гарантировать работоспособность игровой модели при несоблюдении указанных выше условий распространения и нарушении авторских прав.

Автор:

3D модель: Juiced 2 (J2HIN) | S.Fisher

Сайт: www.thq.com | www.club3g.info

Текстуры: Juiced 2 (J2HIN) | S.Fisher

Оригинальная модель:

- ✓ Mitsubishi Eclipse GTS (2003)
- ✓ Двигатель: бензиновый, шестицилиндровый, v-образный
- ✓ Трансмиссия: механическая, пятиступенчатая
- ✓ Тип привода передний

Особенности 3D модели:

- ✓ Поддерживает такие функции игрового движка, как:

грязь, повреждения кузова и стекол.

- ✓ Включает в себя экстры, такие как:

бодикит WingWest, задний спойлер ShineStreet, воздухозаборник на крыше, металлический каркас безопасности, дополнительные приборы, баллон закиси азота NOS, карбоновый капот Seibon carbon (стиль GT Extreme), карбоновую крышку багажника ViS Racing

- ✓ Эксклюзивные покрышки Yokohama Advan Neova AD08
- ✓ Спортивные кресла Recaro
- ✓ Раскрашивается в оригинальные цвета Mitsubishi Eclipse 2000-2005, кроме того присутствует популярная двухтоновая цветовая схема окраса присущая данной модели.

Необходимые утилиты:

- ✓ Установленная на вашем компьютере утилита **SparkIV** для замены игровой модели Blista Compact. (www.quackler.com)
- ✓ Установленное на вашем компьютере приложение **Microsoft .NET Framework 3.5** (www.microsoft.com)

Рекомендуемые утилиты:

- ✓ Инсталлированная в игру библиотека (трейнер) **inGame Trainer** для самостоятельной установки экстр на модель, окраса в любимый цвет и не только.

Для работы библиотеки (трейнера) предварительно инсталлируйте в игру **ASI LOADER** и **C++ Script Hook**. Рекомендуемые утилиты вы сможете найти на www.gtaforums.com

Простая установка:

- ✓ Извлеките содержимое архива **mmc_eclipse2003_gtaIV_beta.rar**
- ✓ Запустите утилиту **SparkIV**
- ✓ Посредством утилиты откройте файл **vehicles.img** в корневой папке с игрой. Обычно он расположен по следующему пути: **C:\Program Files\Rockstar Games\Grand Theft Auto IV\pc\models\cdimages**
- ✓ Импортируйте файлы **blista.wdt** и **blista.wft** из архива с новой моделью, нажав **Import**.
- ✓ Скомпонуйте заново игровую модель нажав **Rebuild**
- ✓ Сохраните результат, нажав **Save**.
- ✓ Закройте утилиту **SparkIV**
- ✓ Замените файлы **carcols.dat**, **handling.dat** и **vehicles.ide**, обычно расположены здесь **C:\Program Files\Rockstar Games\Grand Theft Auto IV\common\data**, на одноименные файлы из папки **Replace**
- ✓ Запустите игру.

Если вы уже устанавливали ранее сторонние модели, то вам необходимо изменить файлы **carcols.dat**, **handling.dat** и **vehicles.ide** вручную.

- Откройте файл **carcols.dat**, найдите в нем строку, начинающуюся с **blista**, и удалите строку полностью. Найдите строку начинающуюся с **car4** и вставьте следом за ней новую строку

blista, **0,0,133,133, 1,1,133,133, 7,7,133,133, 127,0,133,0, 56,56,133,133, 57,57,133,133, 74,74,133,133, 128,0,133,0, 76,76,133,133, 81,81,133,133, 85,85,133,133, 131,0,133,133, 28,28,133,133, 29,29,133,133, 30,30,133,133, 27,0,133,0, 112,112,127,133, 44,0,133,0, 63,0,133,0,**

- Откройте файл **handling.dat**, найдите в нем строку начинающуюся с **BLISTA** и замените ее на новую:

BLISTA 1470.0 5.0 85 0.0 0.1 -0.13 1.0 5 0.25 1.0 280.0 0.35 0.65 1.0 30.0 1.50
1.20 14.5 0.15 0.48 1.7 1.3 1.4 0.08 -0.15 0.0 0.5 1.0 1.0 0.5 1.5 0.0 35000
440040 1 1

- Откройте файл **vehicles.ide**, найдите в нем строку начинающуюся с **blista** и замените ее на новую:

blista, **blista,** **car,** **BLISTA,** **SULTANRS,** **VEH@LOW,**
VEH@LOW_HI4_HI4, **10,** **999,** **0.2910,** **0.2910,** **0.3,**
5, 1.0 ,0, ext_gang+ext_all+ext_strong+sports